

AMENAGEMENT DES REGLES

-9 / ECOLE DE HAND

1. LES REGLES

Les règles fondamentales du handball sont applicables, mais avec un souci d'adaptation aux capacités des enfants. Elles évolueront d'une interprétation très large vers une application plus rigoureuse. C'est un championnat non compétitif, qui ne donne pas lieu à un classement en fin de saison, ni à l'attribution d'un titre. Lors des rencontres, une FDME sera remplie avec le score de 10 à 10

2. DUREE DES RENCONTRES

- Match simple : 2 x 12 minutes avec 5 minutes de pause.
- Tournoi à 3 équipes : 2 x 8 minutes avec 3 minutes de pause et 10 minutes de repos pour l'équipe qui joue deux rencontres consécutives.

3. LE BALLON

46 à 48 cm de circonférence, ballon SEA éducatif. Il ne doit pas faire mal et permettre une bonne préhension.

4. LES JOUEURS

10 joueurs au maximum sur la FDME

4 joueurs de champ, 1 gardien de but et des remplaçants dont le nombre est à déterminer d'un commun accord. Tous les enfants devraient jouer une durée égale.

Les remplacements se font à n'importe quel moment (y compris pour le gardien de but) dès que le joueur à remplacer a quitté le terrain.

5. LE GARDIEN DE BUT

Libre de ses mouvements dans la surface de but, il peut participer au jeu hors d'elle (soumis à ce moment aux règles des joueurs de champ), mais ne peut ramener le ballon dans sa zone.

6. LE JOUEUR DE CHAMP... ET LE BALLON

Il ne peut pas :

- le garder plus de 3 secondes ;
- le passer à son gardien de but quand celui-ci est dans sa surface ;
- faire plus de 3 pas balle en main ;

Il peut :

- progresser avec la balle en faisant rebondir la balle au sol (dribbler) ;
- faire 3 pas, dribbler, refaire 3 pas avant de passer la balle ;

7. LE JOUEUR DE CHAMP... ET LE TERRAIN

Il n'a pas le droit de pénétrer dans la surface de but sauf en suspension.

8. LE JOUEUR DE CHAMP... ET L'ADVERSAIRE

Aucune brutalité n'est permise :

- Pas d'accrochage ;
- Pas de ceinturage ;
- Pas de poussette.

9. L'ENGAGEMENT

Il se fait :

- au milieu du terrain au début de chaque période,
- par le gardien dans sa surface de but après un but et après le coup de sifflet d'engagement du juge arbitre. (les défenseurs sont à 2 mètres de la zone pour laisser la 1ère passe de l'engagement),

10. REMISE EN JEU

Lorsque le ballon franchit la ligne de côté (ligne de touche), la remise en jeu se fait sur cette ligne. Lorsque le ballon franchit la ligne de fond (ligne de but), la remise en jeu se fait par le gardien de but sauf si le ballon a été touché par un coéquipier du gardien.

11. TEMPS- MORT

Pas de temps mort

12. SANCTIONS

Toute faute est sanctionnée par un jet franc à l'endroit de la faute, à 2 mètres de la surface de but si nécessaire, l'adversaire étant obligatoirement à 2 mètres.

Toute faute grossière à proximité de la surface de but est sanctionnée par un jet à 5 mètres (penalty) sans empiéter sur la surface de but.

13. EXCLUSION

Il doit s'agir d'un cas extrême. 1 minute d'exclusion est prononcée en cas de brutalité volontaire, de jeu dangereux, de manque de respect au juge arbitre ou à tout autre participant au jeu.

14. LES EQUIPEMENTS

A- LE TERRAIN

Il mesure entre 18 et 25 mètres de longueur et entre 15 et 18 mètres de largeur. Il est recommandé de prendre les plus grandes dimensions possibles surtout en largeur. Dans le cas de l'implantation de deux terrains en largeur sur un terrain normal, les lignes de but " mini handball " correspondront aux lignes de touche du grand terrain. Les lignes de touche " mini handball " seront à 1 mètre minimum de la ligne de but et de la ligne médiane du grand terrain.

B- LA SURFACE DE BUT

Elle est tracée en demi-cercle à 5 mètres du milieu des buts.

C- LES BUTS

2,40 m de large, 1,70 m de haut (dimensions intérieures) avec filet ; Ils doivent répondre aux normes de sécurité actuellement en vigueur.

S'il y a un mur à proximité, une solution de buts rabattables peut être envisagée.

D- LE TRACE

Les lignes de mini handball mesurent 2 cm de largeur. Il n'y a pas de ligne médiane, pas de ligne de jet franc et pas de ligne de penalty.

Type de match	Match Simple	Tournoi
Temps de jeu	3x9	2x9
Pause	<ul style="list-style-type: none"> • MT 3' • Tournoi à 3 équipes : 2 x 9 minutes avec 3 minutes de pause et 10 minutes de repos pour l'équipe qui joue deux rencontres consécutives. 	
Nombre de joueurs	4+1	
Espace de jeu	1/2 T	
Taille de ballon	Taille 0 ou 00	
Exclusion	1'	
Formes de jeu	H à H Tout terrain contact interdit	
Engagement	Par le GB, après le coup de sifflet du juge arbitre	
Temps mort d'équipe	1/Match	1/Match
Jet de 7 mètres	5m en appui	
Gardien de but	Il est préconisé d'utiliser plusieurs GB au cours d'un match	
Nombre de joueurs	10	

