



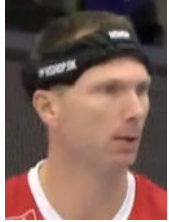
Règles de jeu de l'IHF :

Règlement pour les équipements de protection et accessoires

1. Protection faciale/pour la tête

Eléments	Exemples	Décision	Restrictions	Commentaires
Masques		Interdit		Les masques sont interdits.
Casques		Interdit		Les casques sont interdits.
Protection pour le nez		Autorisé	Seuls les matériaux souples, de couleur unie et les pansements adhésifs sont autorisés.	



2. Bandeaux

Exemples	Décision	Restrictions	Commentaires
 	Autorisé	Seuls les bandeaux élastiques, fins et étroits sont autorisés.	
 	Interdit		Les bandeaux rigides, trop épais et/ou trop larges sont interdits.



Règles de jeu de l'IHF :

Règlement pour les équipements de protection et accessoires

3. Lunettes

Exemples	Décision	Commentaires
	<p>Autorisé</p>	<p>Les lunettes de sport et les lunettes de protection avec des bandeaux de sport spéciaux, verres en matière plastique solide et des branches en silicones ou d'autres matériaux sont autorisées.</p>
	<p>Interdit</p>	<p>Les lunettes de sport et les lunettes avec des branches rigides sont interdites.</p>

4. Protection des dents

Exemples	Décision	Commentaires
	<p>Autorisé</p>	<p>Les protège-dents transparents et de couleur unie sont autorisés.</p>
	<p>Interdit</p>	<p>Les protège-dents opaques et multicolores sont interdits.</p>

Règles de jeu de l'IHF :

Règlement pour les équipements de protection et accessoires

5. Protection d'épaule et manchons de compression (bras)

Eléments	Exemples	Décision	Restrictions
Epaulières		Autorisé	Les épaulières fabriquées dans un matériau souple et fin sont autorisées, dans n'importe quelle couleur.
Manchons de compression (bras)		Autorisé	Des manchons de compression d'une couleur identique et/ou similaire à la couleur dominante du maillot sont autorisés.

Règles de jeu de l'IHF :

Règlement pour les équipements de protection et accessoires

6. Protection des coudes

Eléments	Exemples	Décision	Restrictions	Commentaires
Coudières		Autorisé		Des coudières bien rembourrées et fabriquées dans un matériau souple et fin sont autorisées, dans n'importe quelle couleur.
Coudières (trois rembourrages et mousse protectrice)		Autorisé		Les coudières avec trois rembourrages et mousse protectrice sont autorisées. Les rembourrages doivent avoir une structure gaufrée pour faciliter les mouvements et permettre au coude de glisser sur le sol.
Coudières en néoprène (rembourrage simple et mousse protectrice)		Autorisé		Les coudières en néoprène avec un seul grand rembourrage et mousse protectrice sont autorisées. Le rembourrage doit avoir une structure gaufrée pour faciliter les mouvements et permettre au coude de glisser sur le sol.
Protège-coudes		Autorisé	Les protège-coudes sont autorisés si toutes les parties rigides sont entièrement couvertes avec des bandages en mousse protectrice ou des produits similaires (aucun danger pour les adversaires).	Les protège-coudes fabriqués dans un matériau souple et fin sont autorisés, dans n'importe quelle couleur.
Protège-coudes		Interdit		Les protège-coudes avec des parties rigides découvertes sont interdits.

Règles de jeu de l'IHF :

Règlement pour les équipements de protection et accessoires

7. Protection des genoux

Eléments	Exemples	Décision	Restrictions	Commentaires
Genouillères et protège-genoux		Autorisé	Les protège-genoux sont autorisés seulement si toutes les parties rigides sont entièrement couvertes avec des bandages en mousse protectrice ou des produits similaires (aucun danger pour les adversaires).	Les genouillères fabriquées dans un matériau souple et fin sont autorisées, dans n'importe quelle couleur.
Genouillères (rembourrage simple et mousse protectrice)		Autorisé		Les genouillères avec un seul grand rembourrage et mousse protectrice sont autorisées, dans n'importe quelle couleur.
Genouillères en néoprène (rembourrage simple et mousse protectrice)		Autorisé		Les genouillères en néoprène avec un seul grand rembourrage et mousse protectrice sont autorisées. Le rembourrage doit avoir une structure gaufrée pour faciliter les mouvements et permettre au joueur de glisser sur le sol.
Protège-genoux		Interdit		Les protège-genoux avec des parties rigides découvertes sont interdits.

Règles de jeu de l'IHF :

Règlement pour les équipements de protection et accessoires

8. Manchons de compression (mollets)

Exemples	Décision	Commentaires
	Autorisé	Les manchons de compression de la même couleur que les chaussettes sont autorisés.
	Interdit	Les manchons de compression dont la couleur diffère de celle des chaussettes sont interdits.

Règles de jeu de l'IHF :

Règlement pour les équipements de protection et accessoires

9. Protection des chevilles

Eléments	Exemples	Décision	Restrictions	Commentaires
Chevillères ou attelles rigides		Autorisé	Les chevillères ou attelles rigides sont autorisées si toutes les parties rigides sont entièrement couvertes avec des bandages en mousse protectrice ou des produits similaires (aucun danger pour les adversaires). Les chevillères et la bande adhésive doivent avoir la même couleur que les chaussettes .	
Chevillères à lacets		Autorisé	Les chevillères à lacets sont autorisées s'il n'y a pas de parties rigides . Les chevillères et la bande adhésive doivent avoir la même couleur que les chaussettes .	
Chevillères ou attelles rigides		Interdit		Les chevillères ou attelles rigides sont interdites s'il y a des parties rigides découvertes et si les chevillères et la bande adhésive ont une couleur différente de celle des chaussettes .



Règles de jeu de l'IHF :

Règlement pour les équipements de protection et accessoires

10. Vêtements

Résumé :

- Les pantalons sont interdits (sauf pour le gardien de but).
- Quatre éléments (sous-short + genouillères + manchons de compression pour mollets + chaussettes) sont autorisés. Ils doivent être séparés les uns des autres.
- Les manchons de compression (bras) et les manches longues doivent avoir une couleur identique à la couleur dominante du maillot.
- Le sous-short doit avoir une couleur identique à la couleur dominante du short.
- Les manchons de compression (mollets) doivent être de la même couleur que les chaussettes.
- Les chevillères doivent être de la même couleur que les chaussettes.
- Les coudières et genouillères peuvent être de n'importe quelle couleur.

Eléments	Exemples	Décision	Commentaires
Foulards pour le sport		Autorisé	Les foulards pour le sport de couleur unie sont autorisés. Si plusieurs joueurs d'une équipe utilisent des foulards, ils doivent être de la même couleur .
Foulards non sportifs		Interdit	Les foulards non sportifs sont interdits.

Règles de jeu de l'IHF :

Règlement pour les équipements de protection et accessoires

10. Vêtements

Eléments	Exemples	Décision	Commentaires
Sous-maillots à manches longues		Autorisé	Les sous-maillots à manches longues d'une couleur identique à la couleur dominante du maillot sont autorisés.
		Interdit	Les sous-maillots à manches longues dont la couleur diffère de la couleur dominante du maillot sont interdits.
Sous-shorts courts		Autorisé	Les sous-shorts d'une couleur identique à la couleur dominante du short sont autorisés.
		Interdit	Les sous-shorts dont la couleur diffère de la couleur dominante du short sont interdits.
Vêtements longs		Autorisé	Le gardien est autorisé à porter des collants, pantalons longs, sous-shorts longs et/ou des pantalons/collants de compression longs.

Règles de jeu de l'IHF :

Règlement pour les équipements de protection et accessoires


10. Vêtements

Eléments	Exemples	Décision	Commentaires
		Interdit	Il est interdit aux joueurs de champ de porter des collants, pantalons, sous-shorts longs et/ou des pantalons/collants de compression longs.
Chaussettes		Autorisé	Les chaussettes doivent être de la même couleur et de la même longueur .
Maillots		Autorisé	Les maillots des joueurs de champ qui remplacent le gardien de but doivent être identiques à celui du gardien de but , à savoir que les découpes, qui dégagent le numéro du joueur de champ de face et de dos, sont recouvertes de matériau transparent (aucun trou autorisé).

Règles de jeu de l'IHF :

Règlement pour les équipements de protection et accessoires




11. Accessoires

Eléments	Exemples	Décision	Restrictions	Commentaires
Boucles d'oreille et piercings		Autorisé	Les boucles d'oreille et piercings de petite taille sont autorisés s'ils sont entièrement couverts d'un pansement adhésif.	
		Interdit		Les boucles d'oreille et piercings qui ne sont pas entièrement couverts d'un pansement adhésif sont interdits.
Épingles à cheveux		Autorisé	Les épingles à cheveux fabriquées dans un matériau souple sont autorisées. Les épingles à cheveux en métal et/ou en plastique doivent être retirées ou entièrement couvertes d'un pansement adhésif.	
Brassards de capitaine		Autorisé	Seuls les brassards de capitaine de couleur unie sont autorisés.	
Bandeaux de poignets courts	 	Autorisé	Les bandeaux de poignets courts sont autorisés s'ils sont non adhésifs, souples et fins.	
Bandeaux de poignets larges		Autorisé	Les bandeaux de poignets larges sont autorisés s'ils sont non adhésifs, souples et fins.	

Règles de jeu de l'IHF :

Règlement pour les équipements de protection et accessoires

11. Accessoires

Eléments	Exemples	Décision	Restrictions	Commentaires
Protège-poignets		Autorisé	Les protège-poignets sont autorisés seulement si toutes les parties rigides sont entièrement couvertes . Les protège-poignets doivent avoir une couleur identique à la couleur dominante du maillot .	
Gants		Interdit		Les gants sont interdits. Cela s'applique également au gardien de but.
Bandages de doigt		Interdit		Les bandages de doigt sont interdits.
Résine		Autorisé	La résine peut seulement être mise sur les chaussures et appliquée sur les doigts .	